

Finansdepartementet
Skatte- och tullavdelningen
Enheten för mervärdesskatt
och punktskatter

Er referens: Fi2023/02665

Stockholm, 2023-12-05

Remissyttrande

Remiss av promemorian Höjd spelskatt

Näringslivets Skattedelegation (NSD) lämnar nedanstående synpunkter på promemorians förslag.

Sammanfattning av synpunkter

- NSD anser att en höjning av skatten på fyra procentenheter, motsvarande en höjning om 22,2 procent, är omfattande.
- Det finns en risk att en omfattande höjning av skatten kan flytta en större andel av den svenska spelmarknaden till spel som inte beskattas i Sverige, vilket vore en negativ utveckling för såväl skatteintäkter som marknads kontroll.
- En eventuell höjning av skatten bör föranledas av en grundlig utredning som beaktar aktuell utveckling i andra länder och ändrade spelbeteenden med anledning av den ökade digitaliseringen.
- Mot bakgrund av osäkerheten avseende effekterna av en skattehöjning, bör eventuella höjningar ske med större försiktighet än vad som föreslås i promemorian.

Grunder för förslagen

Spelmarknaden i Sverige omreglerades den 1 januari 2019. Regleringen på spelmarknaden bygger på ett licenssystem som innebär att alla som tillhandahåller spel på den svenska spelmarknaden ska ha spellicens i Sverige. Vidare var avsikten att aktörer utan licens ska stängas ute från den svenska spelmarknaden.

I samband med omregleringen av spelmarknaden infördes lagen (2018:1139) om skatt på spel, LSS. Spelskatt betalas till staten för sådant licenspliktigt spel som

Huvudmän i NSD är:

**Stockholms Handelskammare * Föreningen Svenskt Näringsliv
Svenska Bankföreningen * Svensk Försäkring * Fastighetsägarna Sverige**

tillhandahålls av en licenshavare enligt spellagen, dock undantas licenspliktiga spel som är förbehållna allmännyttiga ändamål. Skatten träffar bl.a. kasinospel, onlinebingo, penningautomater och värdeautomater.

Spelskatt ska betalas med 18 procent av behållningen för en beskattningsperiod om en kalendermånad och beräknas som skillnaden mellan de sammanlagda insatserna och de sammanlagda utbetalningarna till spelarna. Detta gäller insatser i och utbetalningar från onlinespel i de fall spelaren bor eller stadigvarande vistas i Sverige. Detta gäller även vid deltagande i annat spel än onlinespel, om spelet tillhandahålls på svenskt territorium.

I promemorian föreslås att punktskatten på spel ska höjas från 18 till 22 procent av behållningen för varje beskattningsperiod. Syftet med höjningen är att förstärka finansieringen av statlig verksamhet.

Skatthöjningen förväntas i hög grad övervältras till spelarna i termer av ett högre pris på spel. Prisförändringen för konsumenterna antas leda till vissa beteendeförändringar genom ett ökat spelande hos spelbolag som agerar utanför den svenska spelregleringen eller genom minskat spelande. Vidare anger promemorian att den totala behållningen från de konkurrensutsatta spelen förväntas minska mot bakgrund av försvagad konkurrenskraft gentemot aktörer som agerar utanför den svenska spelregleringen.

Enligt promemorian bedöms den föreslagna höjningen av spelskatten vara välavvägd för att det inte ska uppstå en stor negativ påverkan på andelen spel som sker hos företag med spellicens i Sverige. Dock anges det att det finns skäl till viss försiktighet vid fastställandet av skattenivån. Enligt promemorian kan det uteslutas att en större höjning av spelskatten, t.ex. till 30 procent, kan innebära en påtaglig effekt på såväl spelande och kanaliseringen till oreglerade spel som skatteintäkterna från spelande i Sverige.¹

Skatteintäkterna antas öka när skattenivån höjs, men skattebasen förväntas samtidigt minska något. En höjning av skattenivån på spel från 18 till 22 procent, bedöms öka statens skatteintäkter med 0,27 miljarder kronor 2024 (halvårseffekt) och åren därefter bedöms skatteintäkterna öka med 0,54 miljarder kronor per år.

Höjningen av spelskatten föreslås träda i kraft den 1 juli 2024.

Synpunkter

NSD anser att en höjning av skatten på fyra procentenheter, motsvarande en höjning om 22,2 procent, är omfattande.²

¹ Se sid 10 i aktuell promemoria

² $22,2 \% = 22/18 - 1$.

Det underlag som presenteras i promemorian tyder på att det råder betydande osäkerhet hur mycket större andel av spelmarknaden som aktörer som agerar utanför den svenska spelregleringen kommer att få på bekostnad av de spelbolag som betalar spelskatt i Sverige. Den osäkra bilden förstärks av förarbetena till aktuell spelskatt där det framhålls att det finns risk för betydande negativa konsekvenser med en skattesats som överstiger 20 procent: "Vilken nivå över 20 procent som utgör en brytpunkt, och vid vilken en högre skattesats skulle kunna få betydande negativa följder för kanaliseringen av efterfrågan, är dock okänd".³

Mot bakgrund av den osäkerhet som förelåg vid införandet av spelskatten angående högre skattesatser är det viktigt att höjningar baseras på uppdaterad och aktuell data. De osäkra antaganden som gjordes i tidigare förarbeten som presenterades 2017 är enligt NSD:s mening otillräckligt underlag. I stället bör en eventuell höjning föras till grund på en grundlig utredning som beaktar aktuell utveckling i andra länder och ändrade spelbeteenden med anledning av den ökade digitaliseringen.

Det finns en risk att en omfattande höjning av skatten kan flytta en större andel av den svenska spelmarknaden till spel som inte beskattas i Sverige, vilket vore en negativ utveckling för såväl skatteintäkter som marknads kontroll. Enligt en artikel i Dagens industri har ATG låtit genomföra en kartläggning som visar att spelandet på olicensierade växer och kritik framförs att tillsynen är bristfällig.⁴ Mot bakgrund av den osäkerhet som råder bör eventuella höjningar ske med större försiktighet än vad som föreslås i promemorian.

NÄRINGSLIVETS SKATTEDELEGATION

Johan Fall

Robert Lönn

³ Se prop. 2017/18:220 sid 258.

⁴ Se artikeln "ATG: Rusningen till olicensierade spelsajter ett galopperande problem", publicerad i Dagens industri den 22 november 2023.

<https://eur02.safelinks.protection.outlook.com/?url=https%3A%2F%2Fwww.di.se%2Fnyheter%2Ffatg-rusningen-till-olicensierade-spelsajter-ett-galopperande-problem%2F&data=05%7C01%7CJohan.Fall%40svensktnaringsliv.se%7Cda8da339cfca4d4df5b208dbebb3637e%7C1d019c94da7b49c2bf935ee1bb4b6882%7C0%7C0%7C638362927969152432%7CUnknown%7CTWFpbGZsb3d8eyJWljojMC4wLjAwMDAiLCJQIjoiV2luMzIiLCJBTiI6IjE1haWwiLCJXVCi6Mn0%3D%7C3000%7C%7C%7C&sdata=wcoN%2B9S41eaEKk88hcQxhR31mGbNjaV48HJKOvKhGp0%3D&reserved=0>